PC DVD ROM

# POWER RANGERS SUPER LEGENDS

**MANUEL D'INSTRUCTIONS**
**HANDLEIDING**

DISNEY

# Sommaire


**Installation et configuration requise** ..... 3

**Power Rangers: Super Legends** ..... 4

**Démarrage** ..... 5

**Commandes principales** ..... 6

**Commandes : combats rapprochés** ..... 7

**Commandes : combats aériens** ..... 8

**Commandes : attaques à distance** ..... 9

**Combats de Zords** ..... 9

**Assistance clientèle** ..... 10

***Nederlands*** ..... 11

## AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

**À lire avant toute utilisation d'un logiciel de jeux par vous-même ou votre enfant**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières ou stimuli clignotants fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des logiciels de jeux. Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertige, troubles de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

**Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un logiciel de jeux :**

- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

**Précautions supplémentaires à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo :**

- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les logiciels de jeux sur un écran de petite taille.

# Installation

Avant d'installer ***Power Rangers: Super Legends***, fermer toutes les applications en cours (y compris les applications fonctionnant en tâche de fond, comme l'anti-virus et les bloqueurs de pop-ups). Une fois les applications fermées, insérer le disque dans le lecteur DVD-ROM.

Si la fonction d'exécution automatique est activée sur l'ordinateur, une fenêtre de lancement apparaît automatiquement après l'insertion du disque. Suivre les indications affichées à l'écran pour terminer l'installation. Durant l'installation, il est proposé d'enregistrer le programme en ligne. Si la fenêtre de lancement n'apparaît pas automatiquement, ouvrir le dossier Poste de travail (depuis le bureau ou le menu Démarrer), puis ouvrir le dossier du lecteur DVD-ROM dans lequel le jeu ***Power Rangers: Super Legends*** est inséré. Double-cliquer sur le fichier Setup.exe pour lancer l'installation. Suivre les instructions qui s'affichent à l'écran pour terminer l'installation du programme.

***Remarque :*** il sera peut-être nécessaire d'installer DirectX™ 9.0c si la version installée sur le système est plus ancienne.

# Configuration requise

**Windows® XP**

- Processeur Intel® Pentium® 4, 1,4 GHz, processeur AMD® XP Sempron 2200+, 1,2 GHz ou processeur équivalent
- 256 Mo de RAM
- Carte graphique 3D 64 Mo, compatible DirectX® 9.0c (NVIDIA® GeForce3® ATI® Radeon® 8500 ou équivalent, supportant le Transform & Lighting).
  *(**Remarque** : les chipsets intégrés ne sont pas compatibles : chipsets sur carte mère Intel 8xx/9xx, cartes graphiques séries SiS, S3 et ATI Radeon 7500 et X1300)*
- Carte son compatible DirectX® 9.0c
- 3 Go minimum d'espace libre sur le disque dur
- Lecteur DVD-ROM 16X

# Power Rangers: Super Legends

L'infâme seigneur Zedd s'est échappé de la vague d'énergie de Zordon et a repris sa forme diabolique. Terré dans une dimension cachée, il tente désormais de modifier le cours de l'histoire et de détruire tous les Power Rangers ! Tu es le seul à pouvoir stopper cette machination diabolique !

Réalise des acrobaties surhumaines lors de combats t'opposant aux ignobles méchants et enchaîne coups de poing et prises de kung-fu détonantes. Anéantis les forces ennemies en détruisant leurs énormes Zords. Seuls toi et ton équipe de Power Rangers avez la force et le courage nécessaires pour atteindre la dimension cachée où se terre le seigneur Zedd et restaurer le cours du temps.



# Démarrage

Si la fonction d'exécution automatique est activée sur l'ordinateur, une fenêtre apparaît automatiquement une fois le disque inséré. Cliquer sur Jouer pour lancer le jeu. Si la fenêtre n'apparaît pas, cliquer sur Démarrer, puis sélectionner Tous les programmes. Aller dans Disney Interactive Studios, sélectionner le répertoire ***Power Rangers: Super Legends*** puis cliquer sur l'icône ***Power Rangers: Super Legends***.

## Fichier Lisez-moi

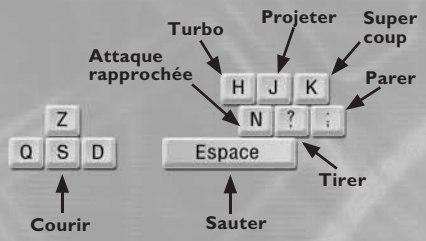
Le DVD-ROM de ***Power Rangers: Super Legends*** comprend un fichier "Lisez-moi" (readme.txt), contenant un contrat de licence et des informations mises à jour à propos du jeu. Il est important de prendre quelques instants pour lire ce fichier et prendre note des modifications éventuelles apportées au jeu après l'impression de ce manuel. Pour ouvrir le fichier, double-cliquer dessus dans le répertoire ***Power Rangers: Super Legends***, sur le disque dur (habituellement C:\Program Files\Disney Interactive Studios***Power Rangers: Super Legends***).

Il est également possible d'accéder au fichier Lisez-moi en cliquant sur Démarrer dans la barre des tâches Windows®, puis en sélectionnant Tous les programmes, puis Disney Interactive Studios, ***Power Rangers: Super Legends*** et enfin le fichier readme.txt.

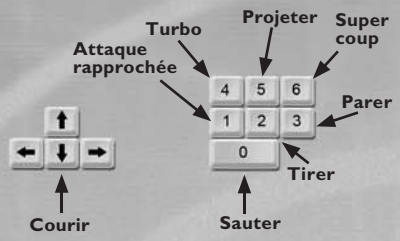
# Commandes principales

**Dirige tes Power Rangers lors de combats bourrés d'action grâce aux commandes principales ci-après :**

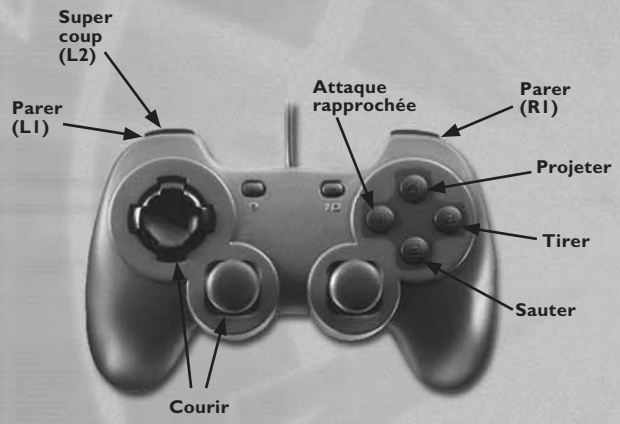
**Clavier – Joueur 1**




**Clavier – Joueur 2**




**Si tu utilises une manette, utilise les commandes suivantes :**




# Commandes : combats rapprochés

**Combats les forces du Mal en exécutant une série de mouvements acrobatiques.**

| Mouvement | Joueur 1 | Joueur 2 | Description |
|---|---|---|---|
| **Combo** | **N,N,N** | **1,1,1** | Réalise une attaque combo à trois coups. |
| **Combo bulldozer** | **N,N,➡ + N** | **1,1, + 1** | Réalise une attaque combo à trois coups et repousse ton adversaire. |
| **Attaque accroupie** | **⬇ + N** | **⬇ + 1** | Attaque ton adversaire en étant accroupi. |
| **Lanceur** | **⬆ + N** | **⬆ + 1** | Envoie ton ennemi dans les airs. Maintiens la touche d'attaque enfoncée pour le suivre en l'air. |
| **Attaque radiale** | **⬇ + J** | **⬇ + 5** | Repousse les ennemis qui se trouvent un peu trop près de toi. |
| **Coup de pied circulaire (pendant un turbo)** | **H + J** | **4 + 5** | Fonce vers tes ennemis et renverse-les. |
| **Charge (pendant un turbo)** | **H + N** | **4 + 1** | Plonge vers le sol lorsque tu es en l'air. |
| **Lancer directionnel** | **⬅ ou ➡ + J** | **⬅ ou ➡ + 5** | Projette tes ennemis loin de toi. |
| **Lancer debout** | **⬇ + J** | **⬇ + 5** | Projette ton ennemi au sol. |
| **Écrasement** | **⬆ + J** | **⬆ + 5** | Lance tes ennemis en l'air. |

Le signe "+" indique que le joueur doit appuyer sur plusieurs touches pour réaliser le coup.

# Commandes : combats aériens

| Mouvement | Joueur 1 | Joueur 2 | Description |
|---|---|---|---|
| **Combo aérien** | **N,N,N** | **1,1,1** | Réalise une attaque combo aérienne à trois coups. |
| **Combo bulldozer aérien** | **N,N,➡ + N** | **1,1, + 1** | Réalise une attaque combo aérienne à trois coups et repousse ton adversaire. |
| **Lancer aérien** | **⬆ + N** | **⬆ + 1** | Lance tes ennemis haut dans les airs. |
| **Envoi au sol** | **⬇ + N** | **⬇ + 1** | Pulvérise ton adversaire sur le sol. |
| **Attaque aérienne turbo** | **H + N** | **4 + 1** | Effectue un turbo pour rattraper un ennemi en l'air et l'écraser au sol. |
| **Attaque plongeante** | **⬇ + J** | **⬇ + 5** | Atterris violemment sur le sol et renverse tous les ennemis situés à proximité. |
| **Attaque radiale aérienne** | **J** | **5** | Frappe tes ennemis de tous les côtés. |
| **Attaque directionnelle aérienne** | **J + ⬅ ou ➡** | **5 + ⬅ ou ➡** | Après une attaque radiale aérienne, maintiens une direction enfoncée pour assommer les ennemis dans cette direction. |

Le signe "+" indique que le joueur doit appuyer sur plusieurs touches pour réaliser le coup.

# Commandes : attaques à distance

| Mouvement | Joueur 1 | Joueur 2 | Description |
|---|---|---|---|
| **Tir** | **,** | **2** | Tire avec ton arme. |
| **Tir concentré** | **Maintenir ,** | **Maintenir 2** | Maintiens la touche enfoncée pour charger un tir dévastateur qui assomme les ennemis. |

Le signe "+" indique que le joueur doit appuyer sur plusieurs touches pour réaliser le coup.

# Combats de Zords

**Anéantis des monstres gigantesques grâce aux attaques des Zords ! Un combat de Zords se divise en plusieurs phases, plus stupéfiantes les unes que les autres :**

### Attaque

Pour attaquer ton adversaire, tu dois remplir la jauge de puissance avant que le temps ne soit écoulé. Pour ce faire, appuie sur les touches dont l'icône s'affiche à l'écran ou fais pivoter ton joystick analogique en permanence.

### Duel

Affronte ton adversaire en y mettant toute ta force en mode Duel. Appuie très rapidement sur une touche pour terrasser ton adversaire. Une jauge de vitesse apparaît alors à l'écran. Regarde-la pour voir si tu t'en sors bien. Si tu gagnes, tu retournes dans une phase d'attaque. Si tu perds, ton Zord subit des dégâts et tu passes en phase de défense.

### Défense

Comme pour la phase d'attaque, tu dois appuyer sur les touches dont l'icône s'affiche à l'écran. Si tu appuies sur les bonnes touches, ta jauge de puissance se remplira et ton Zord supportera plus de coups. À l'inverse, si tu te trompes de touche, ton Zord subira des dégâts plus importants.

# Combats de Zords en coopération

Lorsque 2 joueurs s'unissent pour affronter les forces du seigneur Zedd en mode normal, ils peuvent également combattre ensemble durant les combats de Zords. Les deux joueurs doivent remplir la jauge de puissance ainsi que la jauge d'éclair.

# Assistance clientèle

**Service clients Disney Interactive Studios France**

Pour toute question technique, vous pouvez vous adresser à notre service clients.

Téléphone : 0 826 207 284 (0,15 Euros TTC/min).

Horaires d'ouverture : du lundi au samedi de 10h à 20h (hors jours fériés)

E-mail : Disney@callcenter.fr

Fax : 0 892 105 215

Courrier : Support Technique
Disney Interactive Studios France
BP 80003 - 33611 CESTAS CEDEX

**Service clients Disney Interactive Studios pour la Belgique et le Luxembourg**

Pour toute question technique, vous pouvez vous adresser à notre service clients.

Téléphone : 00 33 5 57 92 20 94 (coût d'un appel téléphonique vers la France)

Horaires d'ouverture : du lundi au samedi de 10h à 20h (hors jours fériés)

E-mail : Disney@callcenter.fr

Courrier : Support Technique
Disney Interactive Studios France
BP 80003 - 33611 CESTAS CEDEX
France

# Nederlands

## Inhoudsopgave


**Installatie en systeemvereisten ..... 13**

**Power Rangers: Super Legends ..... 14**

**Het spel starten ..... 15**

**Basisbesturing ..... 16**

**Vuistgevechten ..... 17**

**Luchtgevechten ..... 18**

**Aanvallen over een afstand ..... 19**

**Zord-besturing ..... 19**

**Coöperatieve Zord-gevechten ..... 19**

**Klantenservice ..... 20**

## EPILEPSIEWAARSCHUWING

**U en uw kind dienen deze waarschuwing te lezen, voordat dit softwareproduct gebruikt wordt.**

Sommige mensen zijn gevoelig voor epileptische aanvallen of verliezen het bewustzijn als ze sommige in onze dagelijkse omgeving voorkomende knipperende lichtverschijnselen of patronen waarnemen. Het kan zijn dat deze personen een epileptische aanval krijgen als ze naar bepaalde televisieprogramma's kijken of bepaalde videospelletjes spelen. Dit kan ook personen overkomen die nog nooit eerder last hebben gehad van dergelijke aanvallen en die helemaal geen medische problemen hebben. Raadpleeg uw arts voordat u videospelletjes gaat spelen als u, of een van uw familieleden, aan epilepsie lijdt of bij lichtstimulaties het bewustzijn verliest. Bovendien doen ouders er verstandig aan een oogje op hun kinderen te houden als deze met een softwareproduct spelen. Raadpleeg ook onmiddellijk een arts en stop het spel als u of uw kind tijdens het spelen last heeft van een van de volgende verschijnselen: duizeligheid, problemen met het gezichtsvermogen, oog- of spiertrekkingen, verminderd bewustzijn, verlies van oriëntatievermogen, onvrijwillige bewegingen of stuiptrekkingen.

**Het is verstandig tijdens het gebruik van een softwareproduct de volgende voorzorgsmaatregelen in acht te nemen:**

- Speel niet als u moe bent of aan slaapgebrek lijdt.
- Zorg ervoor dat de kamer waarin u speelt goed verlicht is.
- Pauzeer een kwartiertje na elk uur spelen.

**Extra voorzorgsmaatregelen voor het spelen van een videospelletje:**

- Bij het spelen van een computerspel dat met een kabel aan een beeldscherm is verbonden, is het verstandig voldoende afstand te nemen van het beeldscherm (zoveel als de kabel toelaat).
- Gebruik, indien mogelijk, uw softwareproduct op een klein beeldscherm.

# Installatie

Voordat je ***Power Rangers: Super Legends*** installeert, sluit je eerst alle actieve programma's af (inclusief achtergrondprogramma's als virusscanners en pop-up-killers). Als alle andere programma's zijn gesloten, plaats je de disc in de dvd-romspeler.

Als je dvd-romspeler automatisch opstarten ondersteunt, verschijnt het installatievenster automatisch na het plaatsen van de dvd-rom. Volg de aanwijzingen in beeld om de installatie te voltooien.
Als het installatievenster niet automatisch verschijnt, open je de map Deze computer (via het bureaublad of het Startmenu) en daarna de map voor de dvd-romspeler met de disc van ***Power Rangers: Super Legends***. Dubbelklik op het bestand Setup.exe om de installatie te starten. Volg de instructies in beeld om de installatie van het programma te voltooien.

***Opmerking:*** je krijgt de melding dat je Direct X™ 9.0c moet installeren als op je systeem een oudere versie van Direct X™ is geïnstalleerd.

# Systeemvereisten

**Windows® XP**

- 1.4 GHz Intel® Pentium® 4 of 1.2 GHz AMD® XP 2200+ Sempron of gelijkwaardige processor
- 256 MB RAM
- 64 MB - Met DirectX® 9.0c compatibele 3D grafische kaart (NVIDIA® GeForce3®, ATI® Radeon® 8500 of gelijkwaardige kaart met ondersteuning voor Hardware Transform and Lighting)
  *(**OPMERKING:** onderstaande onboard (ingebouwde) geïntegreerde chipsets worden niet ondersteund: Intel on-board 8xx/9xx series chipsets SiS en S3-series kaarten, ATI Radeon 7500 & X1300)*
- Met DirectX® 9.0c compatibele geluidskaart
- Minimaal 3 GB niet-gecomprimeerde ruimte op vaste schijf
- 16x-speed dvd-romspeler

# Power Rangers: Super Legends

De lafhartige Lord Zedd ontsnapte aan Zordons energiegolf en keerde terug in zijn kwaadaardige vorm. Verscholen in een verborgen dimensie probeert hij nu de geschiedenis te veranderen en in de loop der tijd iedere Power Ranger te vernietigen! Jij bent de enige die hem kan tegenhouden.

Voer bovenmenselijke acties uit en neem het op tegen krachtige schurken in een regen van vuisten en explosieve kungfu-actie. Breek de wilskracht van je tegenstanders door hun enorme Zords te verwoesten. Alleen jij en je Power Rangers-team hebben de kracht en de moed om door te dringen tot Lord Zedds verborgen dimensie en de tijdlijn te herstellen.



# Het spel starten

Als je dvd-romspeler automatisch opstarten ondersteunt, verschijnt automatisch een startmenu in beeld als de disc in de dvd-romspeler wordt geplaatst. Klik op Play (spelen) om het spel te starten. Als het startmenu niet verschijnt, klik dan in de taakbalk van Windows op Start en selecteer Programma's. In het submenu Programma's ga je naar Disney Interactive Studios en dan naar de map ***Power Rangers: Super Legends***. Klik vervolgens op het programma-icoontje voor ***Power Rangers: Super Legends***.

## Readme-bestand

De disc ***Power Rangers: Super Legends*** bevat het bestand readme.txt met de licentieovereenkomst en bijgewerkte informatie over het spel. Neem even de tijd om het bestand te lezen voor informatie over eventuele wijzigingen in het spel nadat deze handleiding is gedrukt. Om dit bestand te openen, dubbelklik je erop in de directory waarin ***Power Rangers: Super Legends*** op de vaste schijf is te vinden (meestal is dit C:\Program Files\Disney Interactive Studios\Power Rangers Super Legends).

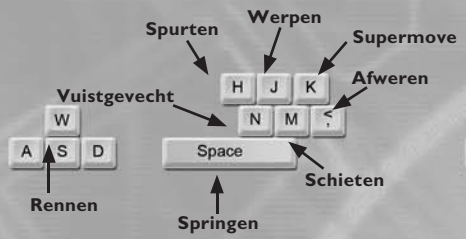
Je kunt het readme-bestand ook openen door eerst op Start te klikken in de taakbalk van Windows®, dan op Programma's, vervolgens op Disney Interactive Studios en daarna op ***Power Rangers: Super Legends***. Dubbelklik ten slotte op het bestand readme.txt.

# Basisbesturing

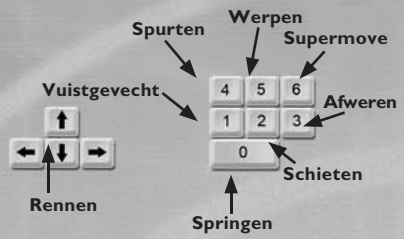
**Bestuur je Power Rangers met deze basisbesturing:**

**OPMERKING: De besturing is gebaseerd op het gebruik van een qwertytoetsenbord.**

**Toetsenbord – speler 1**




**Toetsenbord – speler 2**




**Als je een gamepad gebruikt, gebruik dan deze besturing:**

# Vuistgevechten

**Vecht tegen de kwade machten met behulp van talloze acrobatische moves.**

| Actie | Speler 1 | Speler 2 | Beschrijving |
|---|---|---|---|
| **Combo-aanval** | **N,N,N** | **1,1,1** | Drievoudige combo-aanval |
| **Terugslagcombo** | **N,N,➡ + N** | **1,1, + 1** | Drievoudige aanval die de tegenstander achteruit slaat. |
| **Hurkaanval** | **⬇ + N** | **⬇ + 1** | Val je vijand aan vanuit hurkstand. |
| **Lancering** | **⬆ + N** | **⬆ + 1** | Lanceer je vijand. Houd de aanvalstoets ingedrukt om hem in de lucht te volgen. |
| **Rondmaaien** | **⬇ + J** | **⬇ + 5** | Sla vijanden terug die te dicht bij je staan. |
| **Glijtrap (tijdens spurt)** | **H + J** | **4 + 5** | Spurt tegen je vijanden aan om ze achteruit te slaan. |
| **Bodycheck (tijdens spurt)** | **H + N** | **4 + 1** | Duik snel omlaag vanuit de lucht. |
| **Worp in richting** | **⬅ of ➡ + J** | **⬅ of ➡ + 5** | Gooi je vijand van je weg. |
| **Staande worp** | **⬇ + J** | **⬇ + 5** | Gooi je vijand op de grond. |
| **Neersmijten** | **⬆ + J** | **⬆ + 5** | Met deze worp stuiter je vijanden de lucht in. |

Met '+' wordt aangegeven dat je een combinatie van toetsen moet indrukken.

# Luchtgevechten

| Actie | Speler 1 | Speler 2 | Beschrijving |
|---|---|---|---|
| **Combo-luchtaanval** | **N,N,N** | **1,1,1** | Drievoudige combo-aanval in de lucht. |
| **Terugslagcombo in de lucht** | **N,N,➡ + N** | **1,1, + 1** | Drievoudige combo-aanval waarmee je vijanden in de lucht achteruit slaat. |
| **Luchtlancering** | **⬆ + N** | **⬆ + 1** | Lanceer je vijanden nog hoger met deze jongleertrap. |
| **Neerrammen** | **⬇ + N** | **⬇ + 1** | Sla vijanden tegen de grond met deze bovenhandse zwaai. |
| **Spurtaanval in de lucht** | **H + N** | **4 + 1** | Haal een vijand in de lucht in met een spurt en sla hem achteruit. |
| **Snelle pletteraanval** | **⬇ + J** | **⬇ + 5** | Ram tegen de grond, zodat vijanden binnen een bepaalde straal omvallen. |
| **Rondmaaien in de** | **J** | **5** | Multi-aanval van beide kanten. |
| **Luchtaanval in richting** | **J + ⬅ of ➡** | **5 + ⬅ of ➡** | Na de aanval in een richting houden om vijanden in die richting te slaan. |

Met '+' wordt aangegeven dat je een combinatie van toetsen moet indrukken.

# Aanvallen over een afstand

| Actie | Speler 1 | Speler 2 | Beschrijving |
|---|---|---|---|
| **Schieten** | **M** | **2** | Schieten met de 'blaster'. |
| **Opgeladen schot** | **M ingedrukt houden** | **2 ingedrukt houden** | Houd de toets ingedrukt om een schadelijk schot te laden waarmee je vijanden verdooft. |

Met '+' wordt aangegeven dat je een combinatie van toetsen moet indrukken.

# Zord-besturing

**Schakel reusachtige monsters uit met superkrachtige Zord-aanvallen! Om je Zord te besturen, druk je op de toets die in beeld verschijnt.**

### Aanvalsronde

Om je vijand aan te vallen, moet je eerst je krachtbalk vullen voordat de tijd om is. Dit doe je door op de toetsen te drukken die in beeld verschijnen of de analoge stick rond te draaien.

### Confrontatieronde

Versla je tegenstander met brute kracht in de confrontatieronde. Blijf zo snel mogelijk op een toets drukken om je vijand te overweldigen. Een momentummeter geeft aan hoe je het doet. Als je wint, volgt er weer een aanvalsronde. Als je verliest, loopt je Zord schade op en volgt er een verdedigingsronde.

### Verdedigingsronde

Net als bij de aanvalsronde moet je de toetsen indrukken die op het scherm verschijnen. Weet je de krachtbalk op tijd te vullen, dan loopt je Zord minder schade op. Lukt je dit niet, dan loopt je Zord meer schade op.

# Coöperatieve Zord-gevechten

**Als twee spelers het samen opnemen tegen de legers van Lord Zedd, dan vechten ze ook samen tijdens de Zord-gevechten. Beide spelers moeten dan samenwerken om de krachtbalk en bliksemmeter te vullen.**

# Klantenservice

Mocht je technische vragen hebben over dit product, dan kun je gratis terecht op www.electronicarts.nl. Daar vind je onder het kopje 'support' een up-to-date overzicht van de meest gestelde vragen.

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland: 0900 - 1001666
Vanuit België: 0900 - 10016
Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9.00 tot 22.00 uur
Op zaterdag van 12.00 tot 18.00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:

nl-cs@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

Electronic Arts Nederland B.V.
t.a.v. Customer Support
Postbus 75756
1118 ZX Schiphol-Triport
Nederland

Let op : Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

# POWER RANGERS OPERATION OVERDRIVE™

Check out the full range of toys at:
Pour plus d'info, connecte-toi au
Mehr Infos unter
Visitanos en
www.bandaieurope.com

COLLECT ALL OF THE OPERATION OVERDRIVE TOYS!
COLLECTIONNE TOUS LES JOUETS OPÉRATION OVERDRIVE !
¡COLECCIONA TODOS LOS JUGUETES OPERATION OVERDRIVE!
SAMMLE ALLE OPERATION OVERDRIVE SPIELZEUGE!
VERZAMEL ALLE SPEELGOED VAN OPERATION OVERDRIVE !

LIGHT ACTION POWER RANGERS™
FIGURINES LUMIERES 12CM
POWER RANGERS™ CON LUZ

DELUXE DRIVEMAX MEGAZORD
DX MEGAZORD
OVERMAX 29CM
DRIVEMAX MEGAZORD

OVERDRIVE TRACKER
MORPHER OVERDRIVE

HOVERTEK CYCLES
MOTOS HOVERTEK
+ FIG. 12CM

Each Sold separately
Jouets vendus séparément
Se venden por separado
Jeder Artikel wird separat verkauft. Sammle sie alle!
Elk afzonderlijk verkocht

4+

BANDAI®

TM & © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V. All Rights Reserved.

Some of the products shown may not be available in your country • *Certaines références peuvent ne pas être disponibles dans votre pays* • Algunos productos pueden no estar disponibles en tu país • *Möglicherweise sind einige der abgebildeten Produkte in Ihrem Land nicht erhältlich* • Sommige produkten kunnen niet beschikbaar zijn in uw land • *Alguns produtos apresentados podem não estar disponíveis no teu país.*